

## RESULTAT

« **Exprimer** » veut dire donner qu'une formule *littérale* est attendue.

- Il faut toujours exprimer un résultat avec des *grandeurs littérales* (celles fournies par le texte, ne pas prendre des notations personnelles compréhensibles par vous seul).
- Le résultat doit être *encadré* (pour que le correcteur le voie rapidement)
- Vérifier que l'expression est *HOMOGENE*. Pour cela, il faut vérifier les SIX points suivants :
  - Est-ce que si j'ai une *grandeur vectorielle* d'un côté de l'égalité, j'ai bien aussi une *grandeur vectorielle* de l'autre côté de l'égalité ?
  - Est-ce que si j'ai une *grandeur scalaire* d'un côté de l'égalité, j'ai bien aussi une *grandeur scalaire* de l'autre côté de l'égalité ?
  - Est-ce que si j'ai une *grandeur macroscopique* d'un côté de l'égalité, j'ai bien aussi une *grandeur macroscopique* de l'autre côté de l'égalité ?
  - Est-ce que si j'ai une *grandeur microscopique* d'un côté de l'égalité, j'ai bien aussi une *grandeur microscopique* de l'autre côté de l'égalité ? (les grandeurs microscopiques sont du type :  $dW, dx, dt, \dots$ )
  - Est-ce que la *dimension* de mon résultat est correcte ? (pour cela, si l'expression est complexe, trouver des associations de termes dont vous connaissez la dimension, ce qui facilitera le calcul (Exemple :  $RC\omega$  et  $LC\omega^2$  sont des termes sans dimension,  $F = ma$  donne une masse multipliée par une accélération est homogène à une force...))

- Il faut vérifier *l'ordre de grandeur* du résultat (cela nécessite un peu de culture générale, mais surtout du bon sens).

## CALCUL

« **Calculer** » veut dire donner qu'une *application numérique* est attendue.

Penser aux *unités* (pas d'unité, pas de point).

## GRAPHE

Penser à associer des *noms aux axes* du graphe.

Si le point d'intersection des axes est différent de (0,0), donner ces coordonnées sur la figure.

Mettre les coordonnées des *valeurs particulières* ainsi que les *tangentes* à la courbe en ces points-là